



DigiShift

POSUN V DIGITÁLNYCH ZRUČNOSTIACH
2025/2026



Programe

DigiShift - posun v digitálnych zručnostiach je 3-mesačný vzdelávací program, ktorý učiteľstvu pomáha efektívne a zmysluplne využívať digitálne nástroje naprieč rôznymi predmetmi.

Učiteľov sprevádzame sériou online školení, zdieľanou knižnicou metodických materiálov a skupinovými konzultáciami, ktoré vytvárajú priestor na výmenu skúseností, odborné usmernenie aj budovanie digitálnej sebaistoty.

Digitálne technológie vnímame ako prostriedok, ktorý – ak je správne využitý – podporuje aj **rozvoj zručností 21. storočia**, ako sú tímová spolupráca, kolaboratívne učenie, kritické myslenie, kreativita, reflexia či schopnosť samostatne riešiť problémy.

Program ponúka podporné prostredie, v ktorom môžu učitelia aj žiaci bezpečne rásť a rozvíjať svoj potenciál naprieč odbormi.



Pre koho?

Program je určený najmä pre **vyučujúcich neinformatických predmetov** stredných odborných škôl, ktorí chcú rozvíjať digitálne zručnosti seba aj svojich žiakov. Víťaní sú aj učitelia informatiky so záujmom o nové prístupy a rozvoj zručností 21. storočia.

Program prirodzene **zasahuje aj žiactvo**, ktoré si vďaka nemu rozvíja digitálne a ďalšie zručnosti využiteľné v štúdiu, práci aj každodennom živote.



Čo získate?

- ☐ kompetencie a zručnosti na **efektívne a zmysluplné využívanie** digitálnych nástrojov vo vyučovaní,
- ☐ sériu praktických **webinárov** s ukážkami využitia digitálnych technológií vo vyučovaní,
- ☐ prístup ku **knižnici materiálov** s konkrétnymi príkladmi využitia digitálnych nástrojov v praxi,
- ☐ **podpornú komunitu** na zdieľanie materiálov, skúseností a príkladov dobrej praxe,
- ☐ kompetencie na cieľavedomý **rozvoj digitálnych zručností žiakov** v kontexte požiadaviek trhu práce 21. storočia,
- ☐ skúsenosti s **reflexiou vlastného rozvoja** a podporu pri dosahovaní pedagogických cieľov,
- ☐ **certifikát** o absolvovaní vzdelávania



Ako program prebieha?

- ☐ **Úvodné školenie** v Bratislave (prezenčne)
- ☐ Online **workshopy** a **samoštúdium** v rámci 3 tematických modulov
- ☐ Skupinové **konzultácie** a Digi komunita počas implementácie digi nástrojov do výučby
- ☐ Záverečné **reflexie** a **prezentácia** výstupov



Termíny a forma vzdelávania

- ☐ Prihlasovanie: 15. máj – 20. jún 2025
- ☐ **Trvanie programu: 1. október 2025 – 25. január 2026** (15 týždňov)
- ☐ Forma vzdelávania: **online**
- ☐ Úvodné stretnutie: **prezenčne** v Bratislave (účasť je povinná)



Registračný poplatok

☐ Registračný poplatok: 50 €



Moduly a digi nástroje

MODUL 1:

UMELÁ INTELIGENCIA VO VZDELÁVANÍ

- ☐ využitie jazykových AI nástrojov: **Jazykové modely ChatGPT, Gemini, Perplexity, Magic School AI**
- ☐ generovanie podkladov, podpora pri plánovaní hodiny
- ☐ kritické myslenie a AI - ako s nástrojom pracovať bezpečne a zodpovedne

MODUL 2:

VIZUALIZÁCIA A PREZENTÁCIA

- ☐ tvorba vizuálne atraktívnych výstupov: **Canva for Education**
- ☐ práca so šablónami, infografiky, plagáty, prezentácie
- ☐ dizajn ako nástroj zapamätateľnosti a porozumenia

MODUL 3:

SPOLUPRÁCA A INTERAKTIVITA + CODE.ORG

- ☐ kooperatívne a interaktívne nástroje: **Slido, Kahoot, Padlet**
 - ☐ nástroje pre tímovú prácu, spätnú väzbu a zapojenie žiakov
 - ☐ efektívne využitie vo fáze opakovania, zisťovania porozumenia a tvorby výstupov
-
- ☐ **Code.org**
 - ☐ využitie platformy v rámci medzipredmetovej výučby
 - ☐ pohľad na platformu a konkrétna diskusia o možnostiach jej využitia v jednotlivých vyučovacích predmetoch



Rámcový harmonogram

☐ DIGISHIFT_2025-2026_CYKLUS 1_HARMONOGRAM



Podmienky absolvovania

Úvodné prezenčné stretnutie	povinné	5 h
Minimálne 2 webináre podľa vlastného výberu	povinné	4 h
Samoštúdium materiálov z knižnice Informatiky 2.0	povinné	26 h
Použitie 3 rôznych digitálnych nástrojov vo výučbe	povinné	9 h
Vstupný a výstupný dotazník učiteľa/učiteľky a žiactva	povinné	1 h
Učiteľské portfólio	povinné	3 h
Záverečné prezentácie	povinné	2 h
3 skupinové konzultácie	dobrovoľné	6 h



www.informatika20.sk

POMÁHAME UČITEĽOM ZLEPŠOVAŤ DIGITÁLNE
ZRUČNOSTI VŠETKÝCH DETÍ NA SLOVENSKU.